**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**РОССИЙСКОЙФЕДЕРАЦИИ**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

«Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого»

(ФГАОУ ВО «СПБПУ»)

**Институт среднего профессионального образования**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Отделение информационных технологий

**Задание на курсовое проектирование**

**по МДК 01.01 «Разработка программных модулей»**

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

**студенту** Казанцев А.В. группа\_\_32919/7\_\_\_

(фамилия, инициалы)

**Тема:** Игра с графическим интерфейсом 2048

**Исходные данные к проекту:**

1. Литература по описанию объекта информатизации
2. Литература по инструментальным средствам разработки прикладных программ
3. Лекции, стандарты.
4. Интернет – сайты по предметной области

**Перечень подлежащих разработке вопросов:**

1. Аналитический обзор программных средств, технологий.
2. Разработка ПО для решения поставленной задачи.
3. Разработка алгоритмов программных модулей.
4. Тестирование работы приложения.
5. Оформление документации (руководство оператора).

**Руководитель Прокофьев А.А**

(подпись, дата) (инициалы, фамилия)

**Задание принял к выполнению:**

**Студент Казанцев А.В.**

(подпись, дата) (инициалы, фамилия)

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Федеральное автономное образовательное учреждение высшего   
профессионального образования  
«Санкт-Петербургский государственный политехнический университет Петра Великого»  
(ФГАОУ ВО «СПбПУ)  
**Институт среднего профессионального образования**

Компьютерная игра «2048» с графическим интерфейсом  
**Техническое задание**

Листов 9

ВЫПОЛНИЛ  
Студент группы 32919/7  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Казанцев А.В.  
\_\_.\_\_. 2025

2025